

## Código programa LCD con modificaciones:

```
/******( DESCRIPCION )*****
```

Ejemplo de funcionamiento de LCD con 2 hilos  
mediante conversor I2C-LCD de <http://www.ElectroHobby.es>  
Configuración para LCD 1602 con Arduino Uno R3

Dirección en el bus: 0x20

LCD 16 caracteres 2 líneas

```
*****/
```

```
/******( CONEXIONADO )*****
```

Modulo I2C	Arduino Uno	Arduino Mega
GND _____	GND _____	GND _____
VCC _____	5V _____	5V _____
SDA _____	A4 _____	20 _____
SCL _____	A5 _____	21 _____

```
*****/
```

```
/******( DECLARACIONES )*****/
```

```
/*( Librerías )*/
```

```
#include <Wire.h>
```

```
#include <FastIO.h>
```

```
#include <I2CIO.h>
```

```
#include <LCD.h>
```

```

#include <LiquidCrystal.h>
#include <LiquidCrystal_I2C.h>
#include <LiquidCrystal_SR.h>
#include <LiquidCrystal_SR2W.h>
#include <LiquidCrystal_SR3W.h>
#include <Wire.h> // Libreria de comunicacion I2C/TWI de Arduino IDE
#include <LiquidCrystal_I2C.h> // Libreria LCD-I2C de fmalpartida
/*( Constantes )*/
/*( Objetos )*/
LiquidCrystal_I2C lcd(0x20, 2, 1, 0, 4, 5, 6, 7, 3, POSITIVE); /* Funcion de configuracion
de pines del modulo LCD/I2C (Direccion,en,rw,rs,d4,d5,d6,d7,backlight,polaridad)*/
/*( Variables Globales )*/

/*****/

/*****( SETUP )*****/

void setup() //Las instrucciones solo se ejecutan una vez, despues del arranque
{ //Inicio del Setup
  lcd.begin(16,2); //Inicializacion de LCD de 16 caracteres y 2 lineas

  lcd.begin(16, 2);
  lcd.clear();
  lcd.print ("prueba");

  /*( Parpadeo backlight )*/
  for(int i = 0; i< 3; i++) //Bucle encendido/apagado del backlight
  { //Inicio del bucle encendido/apagado del backlight
    lcd.backlight(); //Encendido
    delay(250); //Tiempo de espera
  }
}

```

```

    lcd.noBacklight(); //Apagado
    delay(250); //Tiempo de espera
} //fin del bucle encendido/apagado del backlight

lcd.backlight(); // Dejamos encendido el backlight
} //Fin del Setup

/*****/

/*****( LOOP )*****/

void loop() //Las instrucciones se ejecutan una y otra vez, hasta un reset o apagado
{ //Inicio del Loop

/*( Escribir en el LCD )*/
lcd.setCursor(0,0); //Apuntamos a la direccion LCD(caracter,linea)
lcd.print("ElectroHobby.es"); //Escribimos texto
delay(1000); //Tiempo de espera

lcd.setCursor(1,1); //Apuntamos a la direccion LCD(caracter,linea)
lcd.print("Test"); //Escribimos texto
delay(500); //Tiempo de espera

for(int i = 5; i < 12; i++) //Bucle Procesando...
{ //Inicio del bucle procesando...
    lcd.setCursor(i,1); //Apuntamos a la direccion LCD(caracter,linea)
    lcd.print("."); //Escribimos texto
    delay(500); //Tiempo de espera
} //fin del bucle procesando..

lcd.setCursor(12,1); //Apuntamos a la direccion LCD(caracter,linea)

```

```
lcd.print("ok"); //Escribimos texto
delay(2000); //Tiempo de espera

/*( Desplazamiento )*/
lcd.clear(); //Borrado del LCD
lcd.setCursor(20,0); //Apuntamos a la direccion LCD(caracter,linea)
lcd.print("Te espero en"); //Escribimos texto
lcd.setCursor(16,1); //Apuntamos a la direccion LCD(caracter,linea)
lcd.print("WWW.ElectroHobby.es"); //Escribimos texto
for (int i = 0; i < 20; i++) //Bucle desplazamiento
{ //Inicio del bucle desplazamiento
  lcd.scrollDisplayLeft(); //Desplazamiento a la izquierda
  delay(150); //Tiempo de espera
} //Fin del bucle desplazamiento
delay(6000); //Tiempo de espera
lcd.clear(); //Borrado del LCD
delay(1000); //Tiempo de espera

} //Fin del Loop

/*****/

//Fin del programa
```