

Generell muss auf dem ATmega 328P erst einmal ein Bootloader vorhanden sein. (???)

Will man einen Standalone betreiben, so kann man einen Sketch unterschiedlich hochladen (flashen):

1. Den Sketch auf einem „Arduino Uno Board“ in den vorhandenen 328p speichern (hochladen).

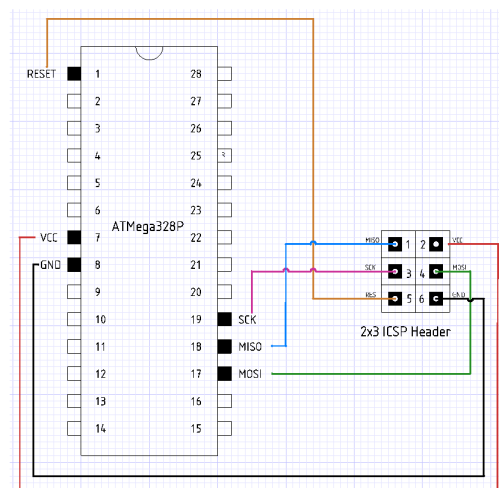
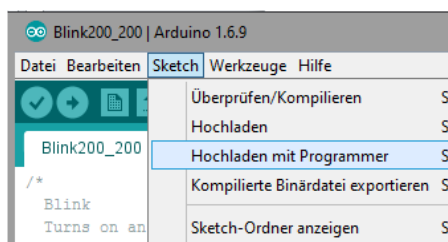
BildQuelle: Arduino.cc



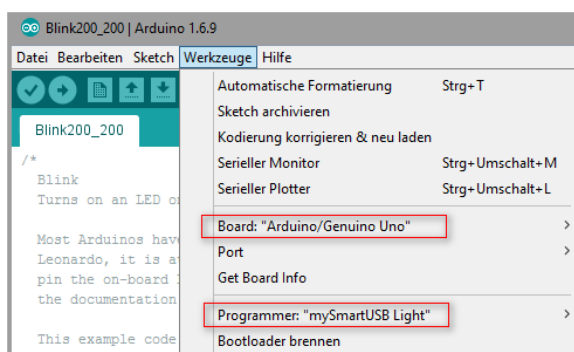
Den 328P entnehmen und in der neuen Schaltungsumgebung einsetzen.

2. In einer Standalone - Schaltung wird ein 2x3 poliger ICSP-Stecker vorgesehen. An den ICSP-Stecker kommt nun ein externer Programmierer. Ich nutze den „mySmartUSB light“¹⁾.

In der Arduino IDE kann nun über das Menü „Sketch | Hochladen mit Programmierer“ den Sketch in den Standalone geladen werden. Der Bootloader wird dabei überschrieben (???)



Unter Werkzeuge ist vorab eingestellt:



¹⁾ Wenn nicht schon erfolgt müssen Programmierer wie z.B. „mySmartUSB light“ oder der „Diamax“ in der „programmers.txt“ implementiert werden. Die Erkenntnisse dazu aus dem Arduino Forum und aus frag-mal-duino.de habe ich einmal zusammengeschrieben und sind zu finden unter meiner Beschreibung „ATMEL Programmer konfigurieren.pdf“.