

Die Programmierer müssen in der IDE-Auswahl eingebunden werden.
In der Datei „programmers.txt“ sind alle Programmierer gelistet.

Diamex-AVR

Aus Arduino Forum: <http://forum.arduino.cc/index.php?topic=307783>
Topic: Arduino 1.6 Diamex AVR

In programmers.txt ergänzen:

```
diamexavr.name=DIAMEX-AVR
diamexavr.communication=serial
diamexavr.protocol=stk500v2
diamexavr.speed=19200
diamexavr.program.tool=avrdude
diamexavr.program.extra_params=-P{serial.port} -b{program.speed}
diamexavr.program.speed=19200
diamexavr.program.protocol=stk500v2
```

mySmartUSB light

Aus Arduino Forum: <http://forum.arduino.cc/index.php?topic=300288>
Topic: MySmartUSB Light und Arduino IDE 1.6.0 probleme

In programmers.txt ergänzen:

```
mySmartUSB.name=mySmartUSB Light
mySmartUSB.protocol=stk500v2
mySmartUSB.communication=serial
mySmartUSB.program.tool=avrdude
mySmartUSB.program.extra_params=-P{serial.port}
```

weitere

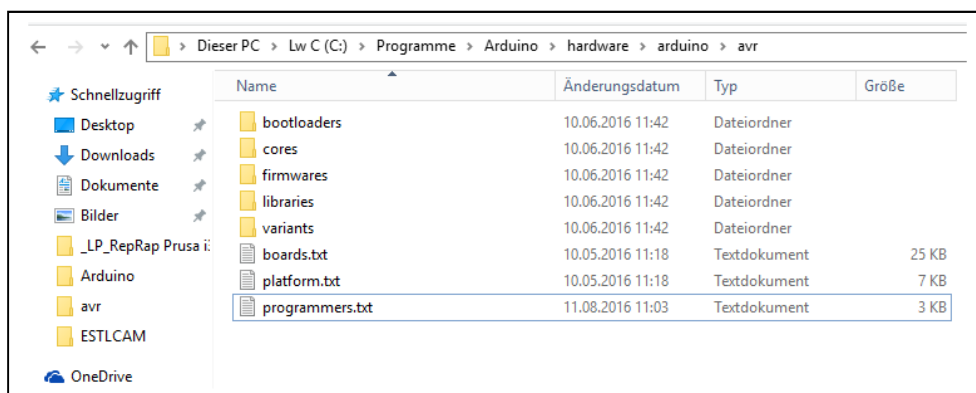
Aus Arduino Forum:
Topic:



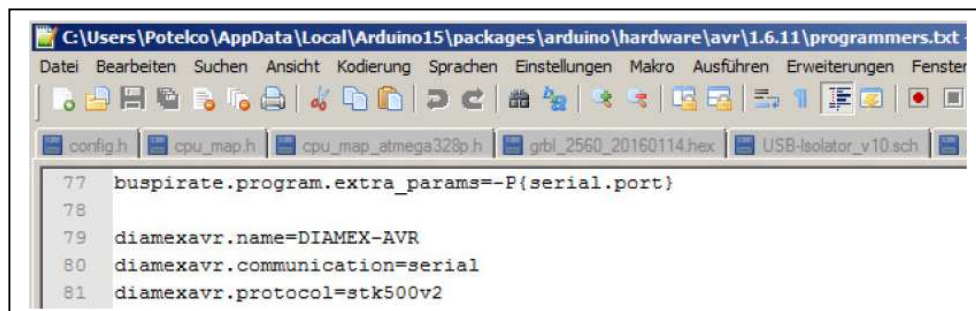
Einbinden (anhängen) in die Datei **programmers.txt**

Wo ist die Datei gespeichert?

Unter: Windows 10



Unter: Windows 7



Verzeichnis AppData - nur sichtbar wenn versteckte Dateien anzeigen aktiviert ist.
Änderungen sind generell nur als Admin möglich.

- Ende Gelände